

## **INTISARI**

Dalam skripsi ini dibuat suatu sistem untuk membantu proses seleksi calon Pasukan Pengibar Bendera Pusaka di Kabupaten Sleman tentang proses perhitungan penilaian dari tahapan seleksi yang diikuti oleh pelajar putra dan putri.

Sistem ini didukung oleh sistem perangkat keras dan sistem perangkat lunak. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang sistem ini yaitu *PHP (Pretext Hyper-Processor) 4.0.5* dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8* bahasa pemrograman pendukungnya dan perangkat lunak tambahan yaitu *Apache Software License, Version 1.1* untuk membaca webserver dan *MySQL* untuk membaca database, sistem serta *Adobe Photoshop CS2* untuk mendesain gambar dan animasi dalam website ini.

Aplikasi ini di buat sebagai pembantu dalam menentukan calon Paskibraka Kabupaten Sleman dengan harapan proses seleksi calon Paskibraka Kabupaten Sleman dalam berjalan dengan baik dan mendapatkan hasil calon Paskibraka yang sesuai dengan kriteria yang di harapkan.

*Kata kunci: SPK, MPE, Paskibraka*